

Guía de Usos Aplicados de IA Generativa

PROGRAMA DE DISEÑO INDUSTRIAL				
Herramientas	Uso libre (no evaluativo) 	Permitido con reconocimiento 	Permitido con autorización 	Desautorizado 
ChatGPT	Consultar la historia del diseño industrial, definiciones de materiales, ergonomía, teoría de servicios	Esquemas comparativos de procesos, briefs preliminares de producto, resúmenes de lecturas	Generar preguntas de examen, síntesis de bibliografía de innovación	Redactar informes técnicos completos o proyectos finales entregados como propios
Perplexity AI	Consultas rápidas sobre normativas, patentes, tendencias de producto o servicios	Benchmarking de productos similares, reportes resumidos	Investigación estructurada para proyectos evaluativos	Presentar reportes de Perplexity como análisis propio
Notion AI	Organizar notas de proyectos, resúmenes de lecturas, diarios de bitácora	Mapas conceptuales de procesos de manufactura o servicio	Síntesis de datos para informes o proyectos autorizados	Presentar informes de curso hechos íntegramente con IA
Miro AI	Brainstorming personal de funciones o servicios, diagramas de usuario	Mapas de experiencias del usuario, service blueprints	Integración en talleres de co-creación	Sustituir el trabajo grupal de investigación con resultados automáticos
Midjourney	Moodboards personales de producto, exploración de estilos y acabados	Visualizaciones conceptuales de producto o servicio en presentaciones	Renderizados conceptuales de prototipos en proyectos	Sustituir bocetos manuales o renders obligatorios con imágenes IA
Stable Diffusion	Experimentación libre de estilos, formas y texturas de producto	Conceptos gráficos preliminares	Uso en prototipado visual de productos o servicios	Sustituir el desarrollo creativo original del estudiante
DALL-E	Generar ideas rápidas de productos o servicios de práctica personal.	Integrar imágenes conceptuales en moodboards	Uso en prototipos de productos para presentaciones	Sustituir entregas evaluativas con resultados IA completos
KREA AI	Explorar patrones, formas y estilos emergentes para productos	Moodboards conceptuales	Uso en exploración estética y forecasting de productos	Sustituir exploración creativa personal con resultados IA sin reconocer
Vizcom	Transformar sketches de producto en renders exploratorios personales.	Renders preliminares citando la herramienta	Renders conceptuales de productos evaluativos	Sustituir maquetas o prototipos manuales requeridos en el curso
Meshy	Generar modelos 3D de producto como práctica personal	Modelos preliminares de producto con cita de uso	Creación de prototipos 3D evaluativos	Sustituir procesos de modelado CAD del estudiante con resultados IA
Kaedit	Practicar conversión de sketches de productos a 3D	Modelos conceptuales	Uso en proyectos evaluativos de prototipado	Sustituir entregas evaluativas con resultados IA automáticos
Luma AI	Escaneo personal de objetos o prototipos físicos	Escaneos 3D citados en presentaciones	Uso en proyectos de análisis ergonómico o validación	Sustituir prototipos físicos requeridos en evaluaciones con escaneos IA
Ponzu	Experimentar texturas o superficies de productos de forma personal	Aplicar texturas generadas en prototipos	Integración en renders finales o visualizaciones bajo autorización	Sustituir exploración de materiales original del estudiante
Adobe Firefly	Probar variaciones de color, acabados y materiales	Aplicar texturas o variaciones con nota.	Uso en branding de producto, visualización de acabados	Sustituir el diseño completo con resultados Firefly sin reconocer
Recraft	Crear gráficos vectoriales aplicados a superficies de producto	Uso en prototipos o branding	Aplicar en manuales técnicos y branding	Sustituir la creación gráfica original en proyectos
Freepik AI	Practicar con recursos gráficos en proyectos personales	Uso en presentaciones o mockups con cita.	Integración de assets IA en campañas de producto	Sustituir componentes visuales originales con plantillas AI

Remove.bg / Cleanup	Eliminar fondos de imágenes de prototipos personales	✓ Uso en presentaciones con nota de la herramienta	● Aplicar en catálogos o reportes de producto	✗ Sustituir fotografía original del estudiante en entregas evaluativas
Let's Enhance	Mejorar resolución de imágenes de prototipos personales	✓ Uso en moodboards o presentaciones	● Aplicar en proyectos finales de producto bajo autorización	✗ Sustituir fotografía de producto por resultados IA sin reconocer
Runway Gen-2	Videos conceptuales de productos en escenarios ficticios	✓ Clips preliminares en presentaciones	● Uso en prototipos audiovisuales de servicio o producto	✗ Sustituir animaciones o videos originales con material IA
Synthesia	Generar videos con avatares para practicar presentaciones	✓ Videos preliminares	● Presentaciones de producto o pitches	✗ Sustituir presentaciones evaluativas del estudiante con videos IA
Beautiful.ai	Crear presentaciones no evaluativas de ideas de producto.	✓ Presentaciones preliminares	● Uso en entregas finales de proyectos autorizados	✗ Sustituir el storytelling visual del estudiante con resultados IA
Piktochart AI	Experimentar con infografías personales	✓ Uso en reportes preliminares	● Aplicar en reportes de investigación de producto o servicio	✗ Sustituir análisis visual propio con resultados IA
Copy.ai / Jasper	Crear slogans y claims de producto como práctica	✓ Textos preliminares de campañas	● Uso en campañas de storytelling y mercadeo de producto	✗ Sustituir redacción original del estudiante en entregas
Nano Banana	Las imágenes creadas o editadas con inteligencia artificial pueden utilizarse con fines exploratorios, de práctica o recreativos, sin que formen parte de procesos de evaluación académica	✓ Integrar imágenes generadas o editadas con inteligencia artificial en sus trabajos, presentaciones o publicaciones, siempre que se otorgue el debido crédito a la fuente original de la imagen y a la tecnología empleada en su transformación	● Uso de imagenes generadas en proyectos institucionales, exhibiciones, publicaciones académicas o iniciativas externas requiere aprobación previa de la coordinación correspondiente.	✗ Cualquier práctica que implique plagio, manipulación no ética de imágenes, incumplimiento de derechos de autor o violación de normas institucionales en relación con el uso de estas producciones

RESTRICCIONES Y CONSIDERACIONES ÉTICAS			
Uso libre (no evaluativo) 	Permitido con reconocimiento 	Permitido con autorización 	Desautorizado 
No se permite su uso para tareas evaluadas. No se debe introducir información personal ni confidencial. Debe evitarse depender exclusivamente de IA para comprensión de textos complejos	Se debe declarar claramente el uso y explicar el aporte de la IA. El estudiante debe reelaborar, criticar o complementar el contenido generado. Debe observarse congruencia con el nivel de escritura observado en clase.	Solo bajo autorización y propósito explícito del docente. Debe acompañarse de análisis crítico del estudiante. No puede utilizarse como sustituto de lectura académica ni pensamiento reflexivo.	Comprometen el desarrollo de juicio clínico, sustituyen la reflexión ética y profesional y constituyen una violación del principio de valor humano.