

Guía de Usos Aplicados de IA Generativa

PROGRAMA DE DISEÑO GRÁFICO				
Herramientas	Uso libre (no evaluativo) 	Permitido con reconocimiento 	Permitido con autorización 	Desautorizado 
ChatGPT	Consultar teoría del diseño, definiciones de UX, normas de empaques, ejemplos de branding	Esquemas, mapas conceptuales, introducciones, briefs preliminares con cita	Resúmenes iniciales de artículos, organización de bibliografía, redacción asistida bajo supervisión	Ensayos completos, entregas evaluativas generadas por IA, papers automáticos
Perplexity AI	Búsquedas rápidas sobre tendencias, benchmarking de empaques, marcas o apps	Comparaciones de mercado y resúmenes	Investigación estructurada en proyectos evaluativos	Presentar reportes como investigación propia
Notion AI	Organizar notas, moodboards y resúmenes	Mapas conceptuales de branding o UX, esquemas de diseño editorial	Síntesis de bibliografía o reportes para proyectos evaluativos	Proyectos finales redactados íntegramente con IA
Miro AI	Mapas mentales de ideas de apps, diagramas UX personales	Clústeres de insights de usuario en proyectos	Uso en workshops de cocreación o investigación	Sustituir dinámicas de investigación grupal con resultados automáticos
Figma AI	Practicar wireframes, prototipos de apps/webs de manera libre	Presentaciones de flujos de usuario o UI	Uso en proyectos finales de apps, UX/UI o webs	Sustituir todo el proceso de diseño de interfaz con resultados IA
FigJam AI	Brainstorming y diagramas de experiencia libre	Mapas de journey o service design	Integración en proyectos colaborativos	Sustituir trabajo grupal con resultados automáticos
Uizard	Convertir bocetos en wireframes de prueba	Prototipos iniciales de apps	Proyectos finales de apps	Sustituir procesos de UX/UI con resultados automáticos
Visily	Crear wireframes de práctica personal	Prototipos de apps preliminares	Aplicar en proyectos evaluativos de apps	Sustituir proyectos evaluativos con resultados IA
Framer AI	Crear sitios de prueba personales	Prototipos de sitios preliminares	Uso en proyectos finales de diseño web autorizados	Sustituir procesos de diseño web con resultados IA
Lovable AI	Explorar generación de sitios y apps libremente	Prototipos de apps/webs	Uso en entregas finales de diseño web o apps	Sustituir desarrollo completo de un proyecto con resultados IA
Canva AI	Explorar plantillas, moodboards y presentaciones no evaluativas	Diseños preliminares o moodboards con nota de uso	Uso en lookbooks, branding o presentaciones finales	Sustituir proyectos gráficos originales con resultados IA automáticos
Adobe Firefly	Probar variaciones de color, texturas o relleno generativo	Aplicar paletas o texturas en proyectos	Uso en branding, editorial o empaques	Sustituir diseños completos originales con resultados IA

Photoshop (Generative Fill)	• Ediciones de prueba y práctica personal	✓ Correcciones menores en proyectos	● Aplicar en proyectos finales de fotografía o editorial autorizados	✗ Sustituir imágenes originales con generativos completos
Illustrator (Generative Recolor)	• Experimentar con paletas en ilustraciones	✓ Aplicar recoloración en logos o branding	● Uso en manuales de marca	✗ Sustituir procesos de identidad visual originales con resultados IA
Midjourney	• Crear moodboards personales, inspiración de estilos	✓ Uso en moodboards de proyectos o portadas	● Uso en prototipado visual de apps o empaques	✗ Sustituir artes finales o entregas originales con imágenes IA
Stable Diffusion	• Pruebas de estilos visuales, variaciones de empaques	✓ Moodboards con nota "Imagen generada con IA".	● Uso en prototipado visual de apps o empaques	✗ Sustituir entregas visuales originales con resultados IA
DALL-E	• Visualización rápida de ideas conceptuales	✓ Incorporar imágenes en moodboards	● Uso en proyectos de branding o packaging	✗ Sustituir procesos creativos con resultados IA sin reconocer
KREA AI	• Explorar estilos, patrones o gráficos emergentes	✓ Moodboards conceptuales	● Prototipado de branding, apps o empaques	✗ Sustituir exploración creativa original del estudiante con resultados IA
Khroma	• Generar paletas de color personales	✓ Uso en proyectos de identidad visual	● Aplicar en branding editorial o empaques autorizados	✗ Sustituir la exploración cromática original
Coolors AI	Crear gradientes y paletas personales	✓ Moodboards de proyectos	● Aplicar branding o proyectos editoriales	✗ Sustituir selección de color original
Remove.bg / Cleanup.pictures	• Practicar eliminación de fondos	✓ Uso en mockups y presentaciones	● Aplicar en proyectos editoriales, apps o empaques	Sustituir fotografías originales en entregas finales.
Vectorizer AI	• Practicar raster → vector en proyectos personales	✓ Presentaciones o aplicaciones preliminares	● Uso en branding final o editorial con autorización docente	✗ Sustituir procesos de ilustración originales
Let's Enhance	• Escalar imágenes para práctica personal	✓ Uso en moodboards o prototipos	● Aplicar en proyectos finales	✗ Sustituir fotografía original con upscaling automático como entrega
Recraft	• Experimentar con gráficos vectoriales	✓ Uso en proyectos	● Branding o campañas gráficas	✗ Sustituir ilustraciones originales en entregas evaluativas
Freepik AI	• Explorar recursos gráficos de prueba	✓ Uso en mockups y presentaciones	● Uso en campañas gráficas o empaques	✗ Sustituir proyectos con plantillas IA sin reconocimiento
Runway Gen-2	• Crear videos conceptuales de prueba	✓ Clips preliminares en presentaciones	● Simulación de campañas o desfiles virtuales autorizados	✗ Sustituir proyectos audiovisuales originales con resultados IA
Synthesia	• Generar videos de avatares de prueba	✓ Videos preliminares	● Uso en presentaciones finales de branding	✗ Sustituir exposiciones orales o pitches con videos IA
Beautiful.ai	• Crear presentaciones libres no evaluativas	✓ Presentaciones preliminares	● Uso en presentaciones finales de curso	✗ Sustituir proyectos de diseño con resultados IA
Piktochart AI	Probar infografías de práctica personal.	✓ Infografías preliminares	● Uso en reportes visuales o campañas editoriales autorizadas	✗ Sustituir procesos editoriales originales con resultados IA
Designify / Smartmockups	• Crear mockups personales de empaques	✓ Mockups de proyectos	● Uso en campañas visuales o presentaciones finales autorizadas	✗ Sustituir fotografía o mockups originales en entregas evaluativas
Vizcom	• Transformar bocetos de empaques o UI en renders exploratorios	✓ Renders preliminares	● Desarrollo de renders de proyectos	✗ Sustituir prototipado manual obligatorio con resultados IA
Meshy	• Generar modelos 3D de prueba de empaques	✓ Modelos preliminares	● Prototipado 3D de empaques en proyectos finales	✗ Sustituir modelado original de estudiante con resultados IA
Kaedim	• Practicar conversión de bocetos en 3D	✓ Modelos conceptuales	● Uso en prototipos de empaques	✗ Sustituir entregas finales de empaque hechas solo con IA
Luma AI	• Escaneo personal de envases o empaques	✓ Escaneos 3D citados en presentaciones	● Integrar modelos escaneados en proyectos	✗ Sustituir prototipos físicos con escaneos IA como entregas evaluativas
Ponzu	• Experimentar texturas en empaques	✓ Aplicación de texturas	● Uso en prototipado visual de proyectos	✗ Sustituir creación original de texturas con resultados IA

Copy.ai / Jasper	• Probar slogans y claims de práctica personal	 Redacción de textos preliminares de empaques	 Uso en storytelling y copywriting de campañas autorizadas	 Sustituir copywriting original del estudiante con IA
Nano Banana	• Las imágenes creadas o editadas con inteligencia artificial pueden utilizarse con fines exploratorios, de práctica o recreativos, sin que formen parte de procesos de evaluación académica	 Integrar imágenes generadas o editadas con inteligencia artificial en sus trabajos, presentaciones o publicaciones, siempre que se otorgue el debido crédito a la fuente original de la imagen y a la tecnología empleada en su transformación	 Uso de imágenes generadas en proyectos institucionales, exhibiciones, publicaciones académicas o iniciativas externas requiere aprobación previa de la coordinación correspondiente	 Cualquier práctica que implique plagio, manipulación no ética de imágenes, incumplimiento de derechos de autor o violación de normas institucionales en relación con el uso de estas producciones

RESTRICCIONES Y CONSIDERACIONES ÉTICAS

Uso libre (no evaluativo) 	Permitido con reconocimiento 	Permitido con autorización 	Desautorizado 
No se permite su uso para tareas evaluadas. No se debe introducir información personal ni confidencial. Debe evitarse depender exclusivamente de IA para comprensión de textos complejos	Se debe declarar claramente el uso y explicar el aporte de la IA. El estudiante debe reelaborar, criticar o complementar el contenido generado. Debe observarse congruencia con el nivel de escritura observado en clase.	Solo bajo autorización y propósito explícito del docente. Debe acompañarse de análisis crítico del estudiante. No puede utilizarse como sustituto de lectura académica ni pensamiento reflexivo.	Comprometen el desarrollo de juicio clínico, sustituyen la reflexión ética y profesional y constituyen una violación del principio de valor humano.